



Musterlösung · Deutsch · Klasse 1

Anlaute erkennen und Silben klatschen

! Hinweis: KI-generierte Musterlösung - bei Unklarheiten gerne nochmal im Buch nachschlagen.

AUFGABE 1

TIPP: Sprich jedes Wort ganz langsam und gedehnt vor dich hin. Welcher Laut hörst du ganz am Anfang?

SCHRITT 1: Sprich zuerst „Sonne“ - ssss-onne. Der erste Laut ist „s“. Male also einen Kreis um das S.

SCHRITT 2: Sprich „Igel“ - iii-gel. Der erste Laut ist „i“. Kreise das I ein.

SCHRITT 3: Sprich „Nase“ - nnn-ase. Der erste Laut ist „n“. Kreise das N ein.

SCHRITT 4: Sprich „Ball“ - bbb-all. Der erste Laut ist „b“. Kreise das B ein.

SCHRITT 5: Sprich „Tisch“ - ttt-isch. Der erste Laut ist „t“. Kreise das T ein.

ENDERGEBNIS: Sonne = S, Igel = I, Nase = N, Ball = B, Tisch = T

AUFGABE 2

TIPP: Sprich das ganze Wort laut, das in Klammern steht, und höre genau auf den allerersten Laut.

SCHRITT 1: Vase beginnt mit „v“, gesprochen wie „f“ - schreibe V auf die Linie vor „ase“.

SCHRITT 2: Rose beginnt mit dem Laut „r“ - schreibe R vor „ose“.

SCHRITT 3: Hut beginnt mit dem Laut „h“ - schreibe H vor „ut“.

SCHRITT 4: Tonne beginnt mit dem Laut „t“ - schreibe T vor „onne“.

SCHRITT 5: Haus beginnt mit dem Laut „h“ - schreibe H vor „aus“.

ENDERGEBNIS: Vase, Rose, Hut, Tonne, Haus





AUFGABE 3

TIPP: Klatsche in die Hände, während du das Wort langsam sprichst. Jedes Klatschen ist eine Silbe.

SCHRITT 1: Ba-na-ne - das sind 3 Klatscher, also 3 Silben.

SCHRITT 2: Blu-me - das sind 2 Klatscher, also 2 Silben.

SCHRITT 3: Schmet-ter-ling - das sind 3 Klatscher, also 3 Silben.

SCHRITT 4: Hut - das ist nur 1 Klatscher, also 1 Silbe.

SCHRITT 5: E-le-fant - das sind 3 Klatscher, also 3 Silben.

SCHRITT 6: Son-ne - das sind 2 Klatscher, also 2 Silben.

ENDERGEBNIS: Banane = 3, Blume = 2, Schmetterling = 3, Hut = 1, Elefant = 3, Sonne = 2

AUFGABE 4

TIPP: Sprich zuerst jedes Wort einzeln und höre, mit welchem Laut es beginnt, bevor du den Strich ziehst.

SCHRITT 1: Fisch beginnt mit „f“ - verbinde Fisch mit dem Buchstaben F.

SCHRITT 2: Katze beginnt mit „k“ - verbinde Katze mit dem Buchstaben K.

SCHRITT 3: Mond beginnt mit „m“ - verbinde Mond mit dem Buchstaben M.

SCHRITT 4: Wolke beginnt mit „w“ - verbinde Wolke mit dem Buchstaben W.

ENDERGEBNIS: Fisch - F, Katze - K, Mond - M, Wolke - W

AUFGABE 5

TIPP: Klatsche jedes Wort zuerst in Silben, bevor du Kästchen anmalst. Die Anzahl der Klatscher zeigt dir, wie viele Kästchen du anmalen musst.

SCHRITT 1: Ap-fel - 2 Klatscher, also male 2 Kästchen an.

SCHRITT 2: Fahr-rad - 2 Klatscher, also male 2 Kästchen an.

SCHRITT 3: I-gel - 2 Klatscher, also male 2 Kästchen an.

SCHRITT 4: Schu-le - 2 Klatscher, also male 2 Kästchen an.

ENDERGEBNIS: Apfel = 2 Kästchen, Fahrrad = 2 Kästchen, Igel = 2 Kästchen, Schule = 2 Kästchen

